|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_18 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_18 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.23(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 곽태민[출], 김윤아[출], 김현서[출], 박예준[출], 손성빈[출], 우도윤[출], 윤승민[출], 임서준[출], 최이로[출], 김서진[출], 이현성[출], 김서진[출], 이현성[출], 김서진[출], 이현성[출], 김서진[출], 이현성[출] |
| 교육내용 | 활동 1. 알고리즘이란 무엇인가? 생활 속 알고리즘 찾아보기 활동 2. 순차반복선택 구조를 이해하고 라이트봇 게임하기 활동 3. 엔트리에서 바다 속 이야기를 코딩해보기 활동 4. 작품 공유하기로 친구들 작품 감상하기 |
| 특이사항 | 손성빈 : 엔트리 처음이라 조금 느리지만 잘 따라오고 있음. 윤승민 : 인터넷 상태가 안좋은지 블록 끌어다 놓으면 자주 멈춘다 함. 최이로 : 카메로 고장으로 화면 끄고 참여함 |

양식의 맨 아래